

## **Del 8**

### **Taktiska åtgärder**

# Taktiska åtgärder

## Inledning

I den första volymen, *No Limit Hold'em, Harringtons expertstrategier för turneringar, Slutspel*, koncentrerade vi oss framför allt på ”värdebetar”, satsningar som på ett mer eller mindre korrekt sätt avspeglade handens verkliga styrka. Men poker handlar inte om att man alltid ska satsa när man har en bra hand och kasta korten när man har en dålig hand. Om du alltid spelar på det sättet blir du så småningom sönderläst av alla motståndare. Bland dina värdebetar behöver du emellanåt blanda in taktiska spel när du låtsas att du är stark när du inte har någonting och låtsas att du är svag när du har en bra hand.

Dessa taktiska åtgärder kan delas upp i två huvudsakliga kategorier. Bluffar, när du låtsas att du har en starkare hand än du egentligen har, och slowspel, när du låtsas att du har en svagare hand än du egentligen har. Båda verktygen kan vara kraftfulla och effektiva. Men båda teknikerna kan även användas för sällan och för ofta.

I det här kapitlet går vi igenom de olika formerna för dessa taktiska åtgärder. Jag visar under vilka förhållanden som det är gynnsamt att agera och när man ska undvika att agera. Taktiska åtgärder kan användas för att iscensätta värdebetar, men de kan även generera vinst på egen hand om de används på rätt sätt.

# Bluffa

Att bluffa är tämligen okomplicerat. Du har en svag hand, men satsar ändå och låtsas att du har en stark hand. Om motståndaren litar på dig tar du hem potten.

I det här avsnittet går jag igenom några mycket specifika bluffar som har en bättre än genomsnittlig chans att lyckas. Men vi börjar med att gå igenom några allmänna kännetecken för alla bluffar.

**Hur många spelare bör du bluffa?** Ju färre, desto bättre. En spelare är bättre än två, och två spelare är bättre än tre. Om du bluffar fler spelare ger du en antydning om att du har en starkare hand, men du ökar chansen att någon eventuellt har en hand som är tillräckligt stark för att syna eller höja din satsning.

**Vem ska du bluffa?** Den idealiska motståndaren är en vek-tajt spelare. Han ser glaset som halvtomt och varje uppgående marknad är en bubbla. Den enda hand som han verkligen vill spela till visningen är nötterna. Den vek-tajta spelaren letar efter en ursäkt att *inte* spela en hand. En stor satsning från dig kan vara den uppmuntran han behöver.

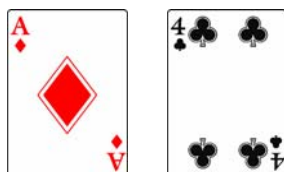
**Vilken typ av stack ska du bluffa?** Mellanstora stackar är bättre än små eller för stora stackar. Faran med en liten stack är att spelaren blir desperat och bestämmer sig för att handen är tillräckligt bra för att gå all-in med. Spelare med en stor stack kan välja att syna dig och se vad du gör. Spelare med en mellanstor stack är förmodligen mer bekymrade över att förlora delar av den än möjligheten att få stacken att växa, och sannolikheten är därför större att de lägger sig med halvbra händer om du visar styrka.

Dessa är mycket allmänna riktlinjer och det finns många undantag. Nu ska vi titta på några specifika typer av bluffar.

## Bluffa före floppen

Jag tänker inte säga att det enbart är nybörjare som bluffar före floppen. Man kan välja att bluffa före floppen i poker, speciellt när mörkarna är stora i förhållande till högarna med marker. Men nybörjare försöker alltför ofta att stjäla mörkarna. Det beror vanligtvis på att nybörjare inte har tålmodet att uthärda de långa perioder de får dåliga kort som hindrar dem från att värdebeta, så emellanåt väljer de att agera även med värdelösa kort på potten. (Vi såg några exempel i problemen i den första volymen.)

Dessa slumpvisa åtgärder kan fungera emellanåt, men så småningom blir de en dyr vana. Tänk på att de startkrav som jag gick igenom i del fem i den första volymen *redan inkluderar den andel gånger man ska bluffa*. Om du sitter på knappen och höjer med exempelvis



innehåller agerandet redan en stor bluffkomponent. Du försöker inte få någon att syna dig; du vill helt enkelt plocka hem potten när mörkarna lägger sig. Men om någon synar har du en hygglig hand att spela med.

I och med att du utnyttjar dina startkrav för att skapa bluffar, uppnår du ytterligare ett mål: att spela slumpmässigt. Blandningen av kort ser till att dina bluffhänder kommer slumpmässigt och gör att det således blir svårare att läsa ditt spel.

# Fortsättningssatsning

Fortsättningssatsningar, som vi gick igenom kortfattat i den första volymen, är den mest grundläggande typen av bluff efter floppen. En fortsättningssatsning äger rum när du satsar före floppen för att indikera styrka, du missade floppen och din position gör att du kan satsa först efter floppen, antingen för att du talar först eller för att alla spelare har checkat till dig. I denna situation tar du täten och satsar. Satsningen är en "fortsättning" på ditt agerande före floppen och indikerar för bordet att du fortfarande är stark. Eftersom den är konsekvent med ditt tidigare spel är det relativt sannolikt att satsningen lyckas, såvida inte motspelaren träffade floppen.

Här är några saker du behöver tänka på vid fortsättningssatsningar:

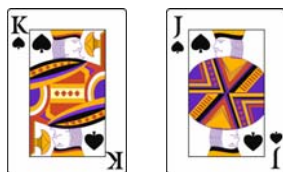
1. **Satsningsstorleken är viktig.** Du behöver variera storleken på fortsättningssatsningarna för att hålla motståndarna i ovisshet, men den grundläggande fortsättningssatsningen uppgår till ungefär halva storleken på den aktuella potten. Det innebär att den är tillräckligt stor för att du ska få en bra chans att vinna potten, samtidigt som den är tillräckligt liten så att du själv får gynnsamma odds. Med en satsning på halva potten räcker det att du vinner var tredje gång för att gå jämnt ut.
2. **Antalet motståndare är viktigt.** Det idealiska är att du möter en enda motståndare. Ju fler motståndare, desto mindre är chansen att lyckas. Emellanåt provar jag fortsättningssatsningar mot två motståndare, men om jag möter tre eller flera spelare, behöver jag träffa floppen för att fortsätta att spela.
3. **Kvaliteten på handen är viktig.** Missade du floppen helt och hållet eller har du en bra draghand? Att fullständigt missa floppen är en bra indikator för en fortsättningssatsning, eftersom det inte kostar något extra att kasta handen om den misslyckas. Om du däremot har ett drag till en utmärkt hand kan fortsättningssatsningen vara ett stort misstag eftersom den ger motståndaren en chans att jaga ut dig ur potten. Detta råd gäller framför allt om du talar sist i handen och du redan har sett motståndaren checka. I detta läge är det vanligtvis bättre att ta ett gratiskort om du har en draghand än att göra en fortsättningssatsning. (Tänk på att detta koncept är motsatsen till bra strategi i limitspel.)

## 6 Del 8: Taktiska åtgärder

4. **Floppens struktur är viktig.** Floppen är farlig om den innehåller flera höga kort som förmodligen några av övriga spelare har nytta av. Om du inte har någonting vill du givetvis inte satsa in i en farlig flopp. Det är bara vek-tajta spelare som lägger sig. Bra floppar för fortsättningssatsningar innehåller låga kort, ett mellankort och ett lågt par eller tre helt skilda kort. Floppar med kort i tre olika färger är alltid ett plus.

När inte dessa kriterier är uppfyllda blir en fortsättningssatsning ett spel med lågt förväntat värde som ofta får dig att kasta en hand som du verkligen vill spela. Här är ett konkret exempel:

**Exempel 1.** Du sitter i stora mörken vid finalbordet i en större turnering. Du har en stack på 65 000 dollar medan spelaren i lilla mörken har 83 000 dollar. Andra spelare har mellan 60 000 och 180 000 dollar. Lilla mörken är en erfaren och hårdnackad spelare som tycker om att gillra fällor. Mörkarna är 600 och 1 200 dollar, antarna är 200 dollar och startpotten innehåller 3 000 dollar. Du får



De fyra första spelarna lägger sig till lilla mörken som lägger ytterligare 600 dollar som en syn. *Vad gör du?*

**Svar:** Kung-knekt i färg är en ganska bra hand när man spelar mot man, så du kan lika gärna ta reda på om lilla mörken menar allvar. Lägg in en höjning som är ungefär lika stor som potten. Vanligtvis avslutas handen redan här.

Du höjer 3 600 dollar och lilla mörken synar. Potten innehåller nu 10 800 dollar. Floppen kommer



Lilla mörken checkar. *Ska du fortsättningssatsa i detta läge, och i så fall hur mycket?*

**Svar:** Detta är inte ett bra läge för en fortsättningssatsning. Du missade handen, men du har några bra drag. Du vinner nästan säkert om det kommer en dam, medan antingen en kung eller en knekt också kan vara en utväg (out). Om du satsar och motståndaren checkhöjer, måste du kasta handen och förlorar således dragmöjligheterna. Motståndarens check kan ha indikerat svaghet, men han kan mycket väl även checka med en stark hand. Du sitter i en bra position och motståndaren måste agera först på det fjärde kortet, vilket ger dig lite extra information. Behåll dragen och checka. Om du hade missat floppen fullständigt och du inte hade några drag, skulle det vara betydligt mer rimligt att fortsättningssatsa.

**Du checkar. Potten är fortfarande 10 800 dollar. Det fjärde kortet är Q♥. Motståndaren checkar. Vad gör du?**

**Svar:** Du har fyllt stegen, men det finns nu tre hjärter på bordet. Motståndaren har förmodligen inte färg, men du kan inte låta honom dra till färg gratis. En satsning på åtminstone halva potten kräver att han tar oddset 3 mot 1 på ett 4 mot 1-färgdrag, och det är tillräckligt bra för att tvinga ut honom om han har en låg hjärter. Det är även tillräckligt lågt för att låta honom syna om han nu fick par i damer eller kanske rentav två par.

**Du satsar 5 000 dollar och lilla mörken lägger sig.**

Spelare som har gått från limit hold'em till no-limit hold'em känner igen fortsättningssatsningen som en variant av en så kallad lead bet. I limitspel gör du nästan alltid (om det var du som var aggressiv före floppen) en lead bet efter floppen, eftersom motståndaren tillräckligt ofta kastar handen, och kostnaden för att få reda på den informationen är mycket låg. Men i no-limit är det inte lika billigt; du gör en satsning som kostar dig halva potten när den misslyckas, i stället för mellan en fjärdedel till en sjättedel av potten.

# Försvar mot fortsättningssatsningen

Fortsättningssatsningar är en kraftfull strategi inom no-limit hold'em, så vad kan man göra för att försvara sig mot dem? Vilket är det bästa försvaret?

Den första delen av ett framgångsrikt försvar är *kunskap*. När du studerar ett bord som du inte själv är direkt involverad i, lägger du märke till hur spelarna betar sig i situationer där en fortsättningssatsning är en möjlig strategi. Hur ofta satsar de efter floppen efter att de har tagit täten före floppen? Hur många av de satsningarna har varit på ungefär halva potten? (Den optimala storleken för en fortsättningssatsning.) Är de flesta satsningarna inom detta storleksområde eller föredrar de att satsa så mycket som hela potten? Eller föredrar de mindre probesatsningar? (Mellan en fjärdedel och en tredjedel av potten.)

Tänk på följande när du tittar: *de flesta floppar missar de flesta händer*. Om du ser att en viss spelare satsar först före floppen och därefter nästan alltid satsar efter floppen, vet du att många av satsningarna är bluffar eftersom han inte kan träffa handen så ofta. (Om en spelare å andra sidan sällan satsar efter floppen, men som däremot ofta satsar lika mycket som potten när han väl satsar, vet du att det är en supertajt spelare som väntar in nötterna innan han lägger pengar i potten. Spela mot honom när han inte satsar och håll dig borta från honom när han satsar.)

Tuffa spelare är alltid svårlästa efter floppen. Om en tuff spelare visade styrka före floppen tar han förmodligen täten mellan 50 och 60 procent av gångerna efter floppen. Han kan inte fylla handen så ofta, men det är svårt att avgöra när han har fått en stark hand och när han har en svagare hand.

Och storleken på hans satsningar är inte alltid lika stora som halva potten. Ibland satsar han halva storleken på potten, ibland gör han probesatsningar och ibland satsar han mer än halva potten. Mot denna typ av spelare behöver du använda ditt bästa omdöme, men framför allt behöver du en bra hand för att det ska vara värt att fortsätta spela.

Tänk även på att fortsättningssatsningar är en utmärkt taktik när du möter en eller, som flest, två motståndare. Om du möter en (skicklig) motståndare som tog täten före floppen och blev synad av tre eller fyra



spelare, och han därefter tar tåten igen efter floppen, fick han förmodligen något bra och värdebetar. Det är inte en fortsättningssatsning. Om du inte fick en bra hand själv ska du hålla dig borta från potten.

Vi ska nu titta på några intressanta fall. Din motståndare, som tog tåten före floppen, fortsättningssatsar efter floppen. Det är bara ni två kvar i potten. Efter det du har sett vet du att denna spelare fortsättningssatsar med en viss frekvens efter att han har missat handen. Hur bör du spela? Vi bryter ner analysen i några olika fall.

**Fall 1: Du fick en monsterhand på floppen.** Detta är det mest angenäma fall som vi kan analysera eftersom alla alternativ är bra. Du fick set, stege eller nötfärg på floppen. (Annan färg än nötfärgen är lite annorlunda, vilket vi strax återkommer till.) Hur vinner du så mycket pengar som möjligt på denna utmärkta hand?

Det vanligaste alternativet är att helt enkelt syna fortsättningssatsningen, i hopp om att motståndaren redan har någonting och att han åter tar tåten på fjärde kortet (turn), eller att han får något på det fjärde kortet så att han synar en satsning från dig senare. Om han satsar även på det fjärde kortet vinner du åtminstone den satsningen, plus eventuellt mycket mer om han är beredd att fortsätta ända till slutet.

Det andra alternativet är att höja motståndarens fortsättningssatsning. Om han inte har någonting slänger han handen direkt. (Det ser ut som ett dåligt resultat för dig, men tänk på att du förmodligen ändå inte skulle få mer pengar om han inte har någonting.) Om han har något, antingen ett par eller ett drag, kan han syna denna satsning; om du vinner mer pengar beror enbart på hur bra hand han har och vad det fjärde kortet blir.

Av dessa två alternativ är det tekniskt ”bättre” alternativet mot de flesta motståndare att helt enkelt syna, eftersom det alternativet i genomsnitt ger mer pengar om motståndaren inte ser vad du gör. Men eftersom motståndarna vanligtvis ser vad du gör behöver du variera mellan de två alternativen. Jag rekommenderar att du synar ungefär två gånger av tre och höjer var tredje gång för att motståndarna inte ska veta vilket alternativ du väljer. Men det finns ett viktigt undantag: Om floppen innehåller ett ess är sannolikheten ännu större att motståndaren satsar om han har par i ess. I detta fall bör du höja satsningen och vara beredd på att satsa allt du har i potten på floppen eller fjärde gatan.

Det är lite knepigare när din monsterhand innehåller färg som inte är nötfärgen. Vi ska titta på ett exempel.

## 10 Del 8: Taktiska åtgärder

**Exempel 2.** Mörkarna är 50/100 dollar. En solid konservativ spelare i mellanposition satsar 300 dollar. Av det du har sett tidigare är det mest sannolikt att han har två höga kort, men han kan även satsa med ett högt par. Du väljer att syna på knappen med **T♥9♥**. (Det är lite ovanligt för dig, men du varierar spelet för att övriga spelare inte ska veta vad du har.) Mörkarna lägger sig. Ni är nu två kvar i potten, som är 750 dollar. Ni har båda ungefär 8 000 dollar kvar. Floppen kommer **Q♥7♥3♥**. Motståndaren satsar 400 dollar. *Hur spelar du?*

**Svar:** Du har fått färg, men det är inte nötfärgen. Ska du slowspela och bara syna? Det är ett alternativ, men det finns några problem.

Du kanske redan är slagen om motståndaren höjde med **A♥K♥** eller **A♥J♥** före floppen. (En solid motståndare har sannolikt inte ess och ett lågt kort i hjärter.) Det är osannolikt, men du måste ändå ta hänsyn till det alternativet.

Motståndaren satsade utan att tveka. Det innebär att det är mycket mer sannolikt att han har en hand med höga kort och ett enda hjärter än att han har en hand med höga kort utan hjärter. Nu måste du tänka på möjligheten att motståndaren har drag till färg som både vinner över dig och som dessutom vinner alla dina marker.

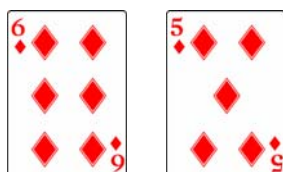
Det är alltför farligt att slowspela med en syn. Jag skulle utgå från att motståndaren har ett enda hjärter och göra en satsning som de inte kan syna om de såg min hand. Anta i det här fallet att motståndaren har **A♥Q♣**. Nu tar vi hänsyn till sex hjärter, och sju återstår i leken med 45 osedda kort. Motståndarens odds för att dra ett hjärter på turn är 38 mot 7, eller ungefär 5,5 mot 1. Med potten som nu innehåller 1 150 dollar bör du syna hans satsning (potten blir 1 550 dollar) och höja honom med ytterligare 750 dollar. Nu får han oddset 3 mot 1 för att syna, som inte är tillräckligt bra om han visste att färgen var hans enda out (utväg). Om han väljer att syna begär han ett misstag, vilket är det du vill oavsett hur handen utvecklar sig.

**Fall 2: Floppen träffade din hand, men du har inte en monsterhand.** Ibland träffar floppen din hand och du får ett mellanpar eller det lägsta paret. Handen är definitivt inte ett lås (en oslagbar hand), men den är ändå värd någonting. Om motståndaren fortsättningssatsar bör du i allmänhet syna. Din strategi är att se vad som händer på det fjärde kortet och ta hand om potten om han visar svaghet.

Kom ihåg att fortsättningssatsningar innehåller en svaghet: När du satsar ungefär halva potten erbjuder du motståndaren synoddset 3 mot 1. (Om

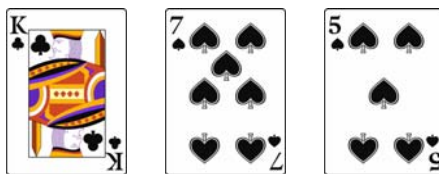
potten innehåller 20 000 dollar och motståndaren gör en fortsättningsatsning på 10 000 dollar, måste du lägga 10 000 dollar för en pott på 30 000 dollar – vilket ger oddset 3 mot 1.) Det är bra odds när du redan har något bra och du dessutom förmodligen har flera utvägar. Syna, och om motståndaren checkar på det fjärde kortet ska du vara beredd på att agera på potten. En fortsättningsatsning representerar i många fall en spelares sista försök att vinna en pott billigt. Om den inte fungerar, är de redo att kasta handen i stället för att förlora mycket pengar. För egen del är du redo att satsa lite pengar (med bra odds) för att se om motståndaren fortsättningsatsar eller inte.

**Exempel 3: Halvvägs in i en flerbordsturnering.** Mörkarna är 300/600 dollar och antarna är 50 dollar. Tio spelare deltar. Spelaren på femte position, med en stack på 35 000 dollar, höjer till 1 500 dollar före floppen medan du, med en stack på 40 000 dollar, synar på knappen med



Det är svaga kort, men du varierar ditt spel. Mörkarna lägger sig efter dig. Potten innehåller nu 4 400 dollar.

Floppen blir



Du har fått det lägsta paret. Motståndaren satsar 2 000 dollar. *Vad gör du?*

**Svar:** Ditt par i femmor är inte värdelöst, så var inte för snabb med att kasta handen. Det kostar 2 000 dollar om du vill se en pott på 6 400 dollar, så dina pottodds är 3,2 mot 1. Du kan mycket väl ha den bästa handen nu, och femmorna och sexorna är förmodligen utvägar om du inte har den bästa handen. Syna och se vad som händer på det fjärde kortet.

## 12 Del 8: Taktiska åtgärder

Du synar. Potten innehåller nu 8 400 dollar. På fjärde garan kommer

**4♦. Motståndaren checkar. Vad gör du?**

**Svar:** Det var ett bra kort för dig. Du lade till ytterligare åtta utvägar till de fem som du redan hade, och dessutom checkade motståndaren. Du bör satsa mellan 5 000 och 6 000 dollar. Du kan ha vinnarhanden nu, och du har flera möjligheter att få en stark hand på det femte kortet.

**Du satsar 5 500 dollar och motståndaren lägger sig.**

**Fall 3: Du missade floppen.** Motståndaren satsade före floppen och du synade. Du missade floppen och motståndaren satsar igen som en fortsättningssatsning. *Vad gör du?*

**Svar:** Utan specifik information bör du i allmänhet lägga dig. Det är ingen skam att undvika att förlora mycket pengar på en hand som inte innehåller någonting och du inte vet vad motståndarna har. Du bör bara spela i denna situation under vissa (relativt sällsynta) omständigheter.

1. Även om du missade handen har du ett drag med nära nog tillräckligt bra odds.
2. Du har sett denna spelare fortsättningssatsa tidigare, så du vet att chansen är relativt god att han inte har fyllt handen.
3. Du har sett att han har lagt sig mot en satsning tidigare på det fjärde kortet efter det att han har gjort en fortsättningssatsning på floppen.
4. Du har inte sett honom checka med bra händer efter det att hans floppsatsning blev synad.

Om du lägger samman dessa omständigheter kommer du fram till att du bör syna hans satsning i avsikt att ta potten från honom på det fjärde kortet. Kom ihåg att många spelare som fortsättningssatsar på floppen kapitulerar på det fjärde kortet om de stöter på motstånd.

Men du måste vara försiktig! Oddsens för att stjäla potten på det fjärde kortet är inte särskilt gynnsamma. Anta att potten innehåller 2 000 dollar efter satsningen före floppen, du missar floppen och motståndaren fortsättningssatsar 1 000 dollar. Potten innehåller nu 3 000 dollar. I detta läge kan du lägga dig och inte förlora något mer. Om du väljer att försöka vinna potten behöver du syna för 1 000 dollar nu och satsa 2 000 - 3 000 dollar på det fjärde kortet om han

checkar. Du satsar således totalt mellan 3 000 och 4 000 dollar för att vinna en pott som för närvarande innehåller 3 000 dollar. Du måste verkligen tro att du lyckas med detta om du väljer att fortsätta. Du kan klara av det, men du behöver känna motståndaren mycket väl. Välj inte detta alternativ när du möter spelare som du inte har sett spela tidigare.

# Probesatsningar

En probesatsning är en blandning mellan en bluff och en informations-satsning. Den innebär att man satsar först och då satsar mellan en fjärdedel och en tredjedel av storleken på potten. Bluffen består i att det trots allt är en satsning. Ibland lägger sig motståndaren oavsett hur mycket du satsar, och i så fall kammar du hem potten utan att du riskerar speciellt mycket. Men för det mesta har probesatsningen en informativ funktion. Det är en metod för att ställa två frågor:

1. Berätta lite om handen för mig?
2. Skulle det inte vara trevligt om vi båda kan få se nästa kort billigt?

När jag står inför en probesatsning använder jag gärna Travis Bickels försvar. "Vill du veta något om min hand? Pratar du med mig? Pratar du med MIG?!!", och lägger därefter in en stor höjning. Detta plockar vanligtvis hem potten, och när det inte gör det är det slut.

Det kan se ut som om probesatsningar är en billig och relativt riskfri metod att erhålla information, men de innehåller en potentiell dold nackdel. Titta på följande exempel.

**Exempel 4. Sent i en mindre turnering.** Mörkarna är 600/1 200 dollar och antarna är 75 dollar. Tio spelare deltar, så startpotten är 2 550 dollar. Du har 13 600 dollar, sitter på sjätte position och har **8♦8♠**. Spelaren i första position synar. Han har 24 000 dollar och spelar tajt och svagt. Spelarna mellan er lägger sig. *Vad gör du?*

**Svar:** Ett rimligt alternativ är att höja. En vek-tajt spelare höjer säkerligen med ett högt par, vilket innebär att motståndaren förmodligen har två höga kort eller ett lågt par, och i så fall har du den bästa handen just nu. Du vill dessutom jaga ut spelarna efter dig så att du får den bästa positionen.

Du höjer till 5 000 dollar. Spelarna efter dig och mörkarna lägger sig. Den första spelaren synar. Potten är nu 12 550 dollar. Floppen blir **A♣7♣7♥** och motståndaren satsar 1 200 dollar. *Vad gör du?*

**Svar:** Motståndaren, som har mycket fler marker, satsar tio procent av potten. Du har förmodligen den bästa handen just nu, men du är inte helt säker och du vill verkligen inte förlora alla marker på denna hand om han försöker lura dig. Du synar.

Du synar. Potten innehåller nu 14 950 dollar. Det fjärde kortet är **J♥**. Motståndaren satsar ytterligare 1 200. *Vad gör du nu?*

Svar: Det finns två överkort till ditt par på bordet, men han ger dig oddset 12 mot 1, så du kan inte lägga dig.

Du synar. Potten innehåller nu 17 350 dollar. Det femte kortet är **9♥**. Motståndaren checkar.

Det finns tre överkort till ditt par och ett hjärterdrag på bordet, så du behöver inte ens fundera på att satsa. Titta på hans hand.

Du checkar och han visar **4♠4♣**. Du vinner en trevlig pott.

Du spelade rätt och vann en trevlig pott. Men titta på vad som hände motståndaren. Hans syn av din höjning före floppen var svag. Därefter gjorde han två probesatsningar för att hindra dig från att höja. Han lyckades, men i just det här fallet hade det varit bättre att bara checka efter floppen och kasta handen om du hade satsat (vilket du skulle ha gjort). Hans plan fungerade, men den kostade honom ytterligare 2 400 dollar. En serie probesatsningar med en mycket svag hand är ofta ett sämre alternativ än att lägga sig – de ger bara mer aktivitet.